



Club des Ambassadeurs



ADVENTIST YOUTH MINISTRIES LEADERSHIP CURRICULUMS

JUNIOR YOUTH

SENIOR YOUTH



ADVENTURERS
4 - 9 YEARS OLD



**MASTER
GUIDE**



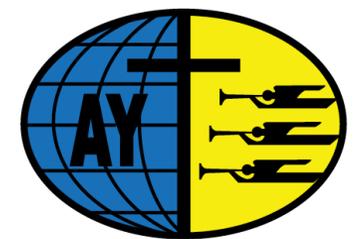
PATHFINDERS
10 - 15 YEARS OLD



AMBASSADORS
16 - 21 YEARS OLD



**SENIOR YOUTH
LEADER**



YOUNG ADULTS
22 - 30+ YEARS OLD



Les jeunes de 16 à 21 ans

- Pas d'adolescents type, mais une diversité de jeunes
- Phase de découverte de la vie
- Phase où l'on veut se différencier des autres
- Phase où l'on remet constamment en question les choses que l'on ne comprend pas

- Veulent connaître des gens authentiques et fiables
- Ont besoin de quelqu'un pour diriger et montrer la voie
- Ils n'ont pas besoin de quelqu'un qui leur donne des ordres
- Ont besoin d'un leader qui offre l'amitié, l'écoute sans jugement, qui ait des réponses à ses questions

Les bases du ministère des ambassadeurs

Ambassadeur =
Représentant(e)
permanent(e) d'un État
auprès d'un État étranger,
le plus élevé dans la
hiérarchie diplomatique.

Ambassadeur chrétien =
Représentant des valeurs,
des principes, de la culture
et des lois du Royaume de
Dieu

7 bases considérées comme essentielles pour répondre aux besoins du développement des jeunes

1. Un plan de discipulat centré sur Christ.
2. Le développement des fonctions du chef
3. Un mode de vie personnel, public et de petit groupe fondé sur une mission
4. Le développement du caractère et de la personnalité, incluant un programme en plein air et de grande aventure.
5. Une formation sur le mode de vie et la vocation
6. L'encouragement d'une relation avec Dieu
7. Le développement pour toucher la communauté à travers des formations pour des projets de service et de préparations à des situations d'urgences.

Concept des modules

Le concept du compagnon spirituel.

Chaque
ambassadeur choisit
un compagnon
spirituel

Les projets

Chaque module aura un
projet qui intégrera les
concepts de base du
module en une activité
d'apprentissage centrée
sur l'aide aux autres.

Un Plan Individuel de Discipulat (PID).

Au début de chaque module,
tout participant fera un plan
simple pour expliquer
comment il aimerait croire
spirituellement et acquérir une
compétence pratique

Les activités sociales

Assurez-vous de planifier une
activité sociale au moins une
fois par mois. Assurez-vous
que vous donnez toujours
l'occasion de s'amuser
sainement à ce groupe d'âge.

Recommandation

Dès votre première rencontre veillez à avoir une **ORIENTATION** amusante pour partager le concept d'Ambassadeur, distribuer les Guides du Participant, donner un aperçu du premier module, discuter des **QUATRE** concepts et leur mise en pratique, de la fréquence des rencontres et de l'organisation des calendriers, etc.

Objectifs

1. Faites du salut personnel de chacun des jeunes membres la priorité numéro un de votre programme Ambassadeur.



2. Encouragez les adolescents à découvrir les talents que Dieu leur a donnés et à utiliser leurs dons et aptitudes à accomplir ce qu'Il attend d'eux.



3. Enseignez aux adolescents à intérioriser l'amour de Dieu et Ses principes de manière à prendre des responsabilités dans leur cheminement avec Dieu et à utiliser Ses principes et la direction du Saint Esprit pour prendre de sages décisions dans leur vie.

Objectifs

4. Aidez les adolescents à se rendre compte que Dieu et Son église les aiment et apprécient la mise en œuvre de leurs talents pour l'accomplissement de la mission évangélique que l'on trouve dans Matt. 28:18–20 et Actes 1:8. Aidez-les à trouver la plénitude dans leur vie avec Dieu alors qu'ils partagent ces croyances avec ceux que Dieu conduit à eux.

5. Enseignez une compréhension et un amour pour la création de Dieu à travers des programmes d'aventure et de découverte. Les jeunes donneront plus de signification à leur adoration à Dieu parce qu'ils auront l'occasion d'expérimenter ce sens d'admiration et d'adoration alors que la nature dévoilera ses secrets spirituels les plus profonds comme décrit dans Romains 1:19, 20.

6. Inspirez les jeunes à donner l'expression personnelle de leur amour pour Dieu en leur enseignant comment s'impliquer dans les différentes activités pour toucher les autres.

Objectifs

7. Enseignez aux adolescents des compétences professionnelles spécifiques et des loisirs qui leur donneront des possibilités ou des occasions d'emplois.



8. Encouragez les jeunes à développer et à maintenir une bonne forme physique à travers un mode de vie actif, énergique et sans drogues.



9. Donnez-leur des opportunités de développer et de démontrer leurs capacités de leader. Ils renforceront leur résolution d'apprendre et de maintenir une discipline interne appropriée et mettront en pratique leurs compétences dans les processus de dynamiques de groupes.



10. Donnez d'amples opportunités aux adolescents d'interagir dans des activités attentivement supervisées qui conduiront à des relations solides et pour la vie.

Organiser un groupe / Club

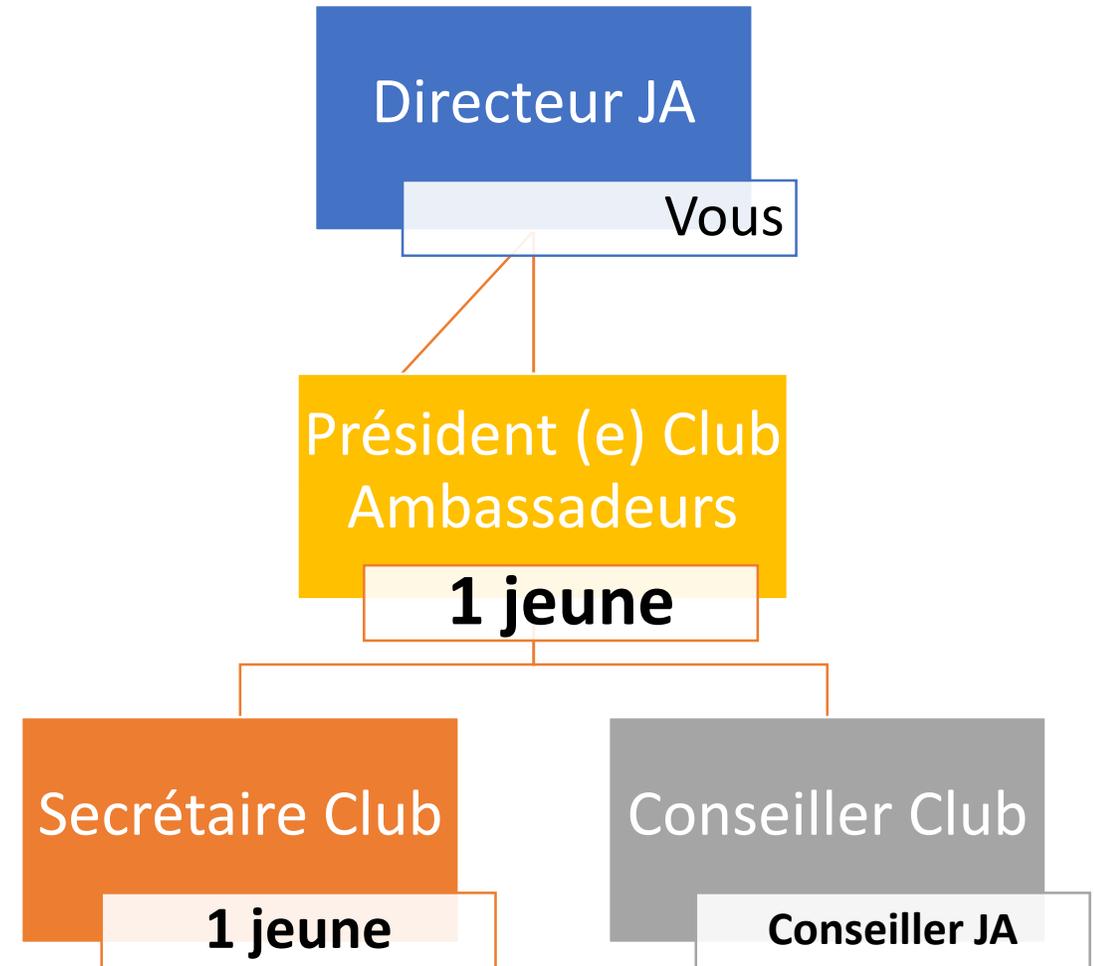
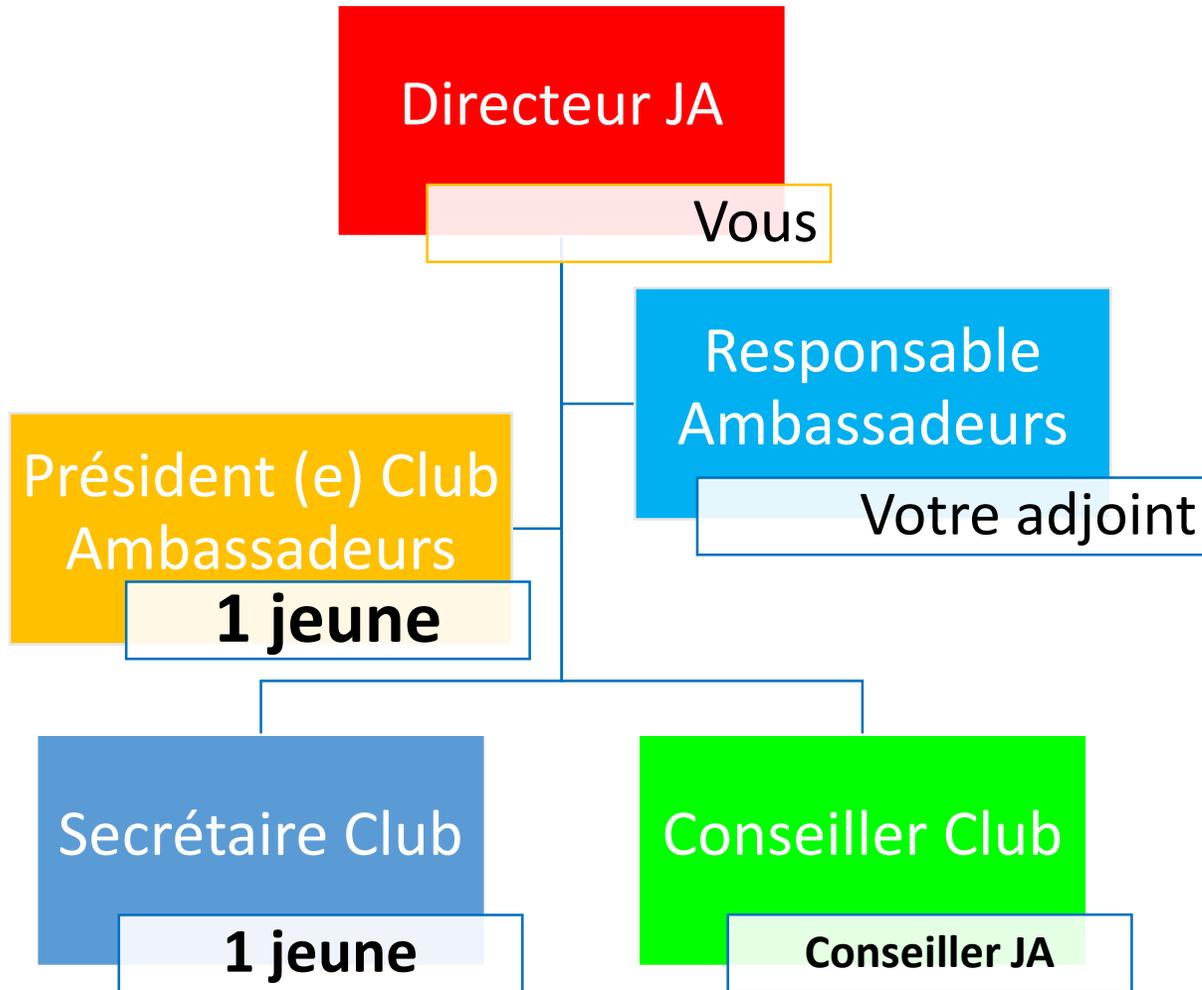
D'abord, passez du temps en prière avec Dieu, Lui demandant de confirmer votre appel.

Peu importe votre préférence, faites quelques plans de base. La vision pour le groupe Ambassadeur commence avec vous

Ecrivez un budget pour le matériel, et autres dépenses.

Choisir une équipe qui travaillera en priorité avec les ambassadeurs

Pour impliquer, responsabiliser les jeunes, vous pouvez organiser le club de la manière suivante (EXEMPLE):





FORMULAIRE D'INSCRIPTION POUR AMBASSADEURS

Nom: _____

Adresse: _____

Téléphone: _____ Courriel: _____

Date de Naissance: _____ Sexe: Homme Femme

Je voudrais me joindre au club des Ambassadeurs à l'église Adventiste du Septième Jour de _____. Je désire être assidu et participer aux activités du Club d'Ambassadeurs régulièrement and je promets de suivre les principes et les lois établis par le Club en vivant selon le mode de vie prôné par l'église Adventiste du Septième Jour.

Je suis un membre baptisé de l'église Adventiste du Septième Jour: Oui Non

Je suis ou j'ai été un membre d'autres organisations de l'église Adventiste du Septième Jour :

Oui Non Si oui, laquelle?

Aventuriers Explorateurs Chef Guide Service d'Urgence de la Jeunesse

Chercher et Trouver Société de Jeunesse Adventiste Fédération de Jeunesse

Autres: _____

Signature: _____ Date: _____



Logo et drapeau

La croix du logo = le sacrifice de Jésus est le centre d'une relation avec Lui.

La croix sur la terre symbolise Son sacrifice, nous donnant l'espoir d'une nouvelle vie meilleure à la fois ici sur terre à travers le concept du leadership de service et à travers un monde régénéré à Son retour.

Le livre ouvert = la Parole de Dieu, le fondement de notre foi, notre connaissance et notre style de vie. C'est ouvert parce que c'est un message que nous devons intérioriser comme notre guide et notre compagnon constant. C'est aussi pour le partage avec ceux qui le recevront gratuitement.

Les couleurs dégradées du jaune à l'orange représentent l'aube de la vie éternelle qui succède à l'obscurité de notre expérience temporelle de ce monde de péché.



Uniformes

Tous ceux qui sont enregistrés dans un groupe ou club Ambassadeur ont droit à un “patch” ou un insigne spécial.

Dans la pratique:

- Polo JA pour les activités
- Uniforme de cérémonie: chemise à épaulette blanche (manche courte pour les pays chauds) avec l’emblème ambassadeur + jupe ou pantalon gris + nœud ou cravate ambassadeur



**FEMALE
LIGHT UNIFORM**
White Blouse,
Gray Skirt



**MALE
LIGHT UNIFORM**
White Shirt,
Gray Pants

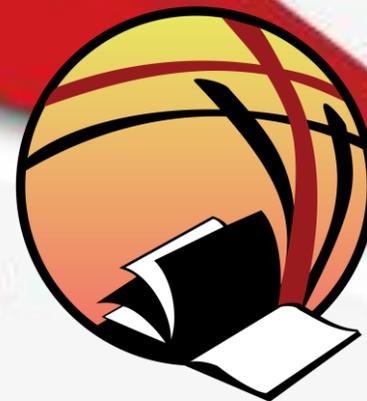
Manuel de l'Ambassadeur

Manuel du leader



Un certificat sera préparé pour chacun des sept modules et il sera remis à mesure que chaque module sera complété. Un insigne spécial sera donné à tous ceux qui auront complété les sept modules.

Certificate



CERTIFICATE IS PROUDLY
HONORABLE ARCHIEMENT TO

*_____
Name Surname*



SUM DOLOR SIT AMET, CONSECTETUER ADIPISCING ELIT, SED
DIAM NONUMMY NIBH EUISMOD TINCIDUNT UT LAOREET DOLORE MAGNA

Les activités sociales & sportives

Faites entrer les ambassadeurs dans la dynamique de décrocher un prix pour l'excellence physique et culturelle

- Défis sportifs: au moins 1 par année
- Distinctions: maximum 4 par année (nature, récréation, art...)
- Parade (au moins une équipe par secteur)

Vous pourrez à la fin de chaque année récompenser les ambassadeurs ayant passé avec succès les distinctions et les défis sportifs (en plus des macarons de distinction)



www.youth.adventist.org

Ne négligez pas les rencontres avec vos jeunes! (dans la limite des possibilités vu la situation sanitaire). Innovez!

On peut encourager ceux qui s'engagent dans le programme Ambassadeur à rejoindre la formation de leadership spécialisée (Chef Guide ou Leadership JA) à n'importe quel moment, mais de préférence après avoir complété tout un module d'apprentissage.

De même, ceux qui ont complété leur Chef Guide et Leadership JA peuvent être encouragés à rejoindre le groupe Ambassadeur.





**1^{er} Module:
Comme le Père
m'a envoyé, je
vous envoie**



Les différents thèmes du module

- 1 - Je suis appelé à être un ambassadeur pour un autre monde***
- 2 – Je suis dans un cheminement éternel pour refléter Jésus***
- 3 – Un ambassadeur est destiné à croître en communauté***
- 4 – Le rôle d'un ambassadeur est d'honorer Jésus***
- 5 - Ouverture***
- 6 – La foi***
- 7 – Mourir à soi***
- 8 – Baptême du Saint-Esprit***
- 9 - Refléter Jésus***

Exemple de plan de base pour les sessions d'enseignements spirituels

Modulable selon les objectifs définis du jour

Bienvenue

Prière

Activité pour apprendre à mieux se connaître

Le saviez-vous? : activité introduisant le thème (environ 13 minutes)

Ordre de mission: étude en groupe donnant la base biblique pour le thème (environ 10 minutes)

Réflexion: temps personnel où chaque participant écrit sur son manuel ce que lui apprend l'étude du jour et comment elle s'applique dans sa vie d'ambassadeur (5 minutes)

Refléter Jésus et son Royaume: activité couvrant le thème dans son ensemble (40 minutes)

PID: moment de prière les uns pour les autres (compagnons spirituels)

Conclusion: résumé du thème abordé. Parole aux jeunes sur ce qu'ils ont appris